

Enter-новости

Монитор формата 2К для профессионалов

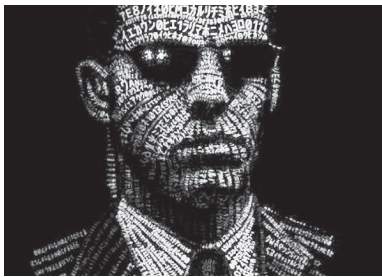
КОМПАНИЯ BenQ анонсировала профессиональный монитор PhotoVue SW270C, рассчитанный на фотографов и пользователей, работающих с изображениями высокого качества. В основе новинки — матрица IPS размером 27 дюймов по диагонали. Разрешение составляет 2560 × 1440 пикселей, что соответствует формату 2К. Время отклика равно 5 мс, частота обновления — 60 Гц.

Монитор, как утверждается, обеспечивает 99-процентный охват цветового пространства Adobe RGB, 97-процентный охват пространства DCI-P3 и 100-процентный охват цветового пространства sRGB. Панель может комплектоваться блендой для защиты от бликов. Подставка даёт возможность регулировать углы наклона и поворота дисплея, а также изменять высоту в пределах 150 мм. При необходимости можно перевести экран из альбомной ориентации в портретную.

Для новинки заявлена поддержка HDR10. Показатели типовой и динамической контрастности — 1000:1 и 20 000 000:1. Яркость составляет 300 кд/м². Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178 градусов. Монитор располагает симметричным портом USB Type-C с возможностью передачи до 60 Вт энергии и ридером SD/SDHC/SDXC/MMC. Есть два интерфейса HDMI 2.0, разъём DisplayPort 1.4 и концентратор USB 3.0.

Вредоносное ПО Agent Smith

СПЕЦИАЛИСТЫ компании Check Point, работающие в сфере информационной безопасности, обнаружили вредоносное ПО под названием Agent Smith, которое заразило свыше 25 млн устройств на базе Android.



По мнению сотрудников Check Point, упомянутое вредоносное ПО создано в Китае одной из интернет-компаний, которая помогает местным разработчикам Android-приложений локализовать и публиковать свою продукцию на зарубежных рынках. Основным источником распространения Agent Smith является сторонний магазин приложений 9Apps, который имеет немалую популярность в азиатском регионе.

Свое название программа получила из-за того, что она имитирует одного из персонажей фильма «Матрица». ПО осуществляет взлом других приложений и заставляет их показывать больше рекламы. Более того, программа похищает деньги, заработанные от демонстрации рекламного контента.

В сообщении говорится о том, что преимущественно Agent Smith заражал устройства пользователей из Индии, Пакистана и Бангладеш. Несмотря на это, 303 000 и 137 000 устройств были заражены в США и Великобритании соответственно. Специалисты говорят о том, что помимо прочего вредоносное ПО атакует такие приложения, как WhatsApp, Opera, MX Video Player, Flipkart и SwiftKey.

Подготовил И. МЫШКИН

Время – читать

«ПОВЕЛИТЕЛЬ МУХ» — САМОЕ ИЗВЕСТНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ АНГЛИЙСКОГО ПИСАТЕЛЯ УИЛЬЯМА ГОЛДИНГА, ЛАУРЕАТА НОБЕЛЕВСКОЙ ПРЕМИИ ПО ЛИТЕРАТУРЕ ЗА 1983 ГОД, НАПИСАННОЕ ИМ ЕЩЁ В 1954 ГОДУ.

Действие в книге происходит в альтернативном прошлом, в то время, когда уже знают об атомной бомбе и повсюду пользуются телевизорами. Идёт какая-то война. Английские мальчики от 6 до 12 лет в сопровождении взрослых летят куда-то на самолёте над морем. Самолёт сбили, он загорелся, каким-то образом «высадил» мальчиков на подвернувшийся остров, потом сгорел вместе с взрослыми, и его уволкло волнами.

Конечно, детям хочется играть, забыв про всё на свете: «Пока нас спасут, мы тут отлично проведём время... Остров — наш! Потрясающий остров. Пока взрослые не придут за нами, нам будет весело!» Остров и правда оказался подходящий для жизни: жаркий климат, тёплые и безопасные прибрежные воды для купания, обилие разных фруктов. На разожжённом с помощью очков костре можно было запекать крабов и мелкую рыбу. Подражая цивилизованному миру и осознавая себя его частью, мальчики выбрали главного, рассудительного и стремящегося быть правильным Ральфа, стали проводить собрания, принимать решения... Догovorились поддерживать в дневное время сигнальный костёр, чтобы спасатели издалека могли его увидеть. Джек Меридью неожиданно оказался любителем охоты на водившихся на острове свиней и вместе со своими помощниками стал добывать для всех мясо.

Но весело проводить время у них не получилось. Все начали умирать. А началось всё с одного малыша, которому почудилось, что он видел какого-то страшного зверя в темноте, и все малыши

Зверь дремлет в каждом из нас

(о романе Уильяма Голдинга «Повелитель мух»)

«...Дьявол правит миром без затей, Собирая юных душ гербарий... Остров, джунгли и толпа детей Делится на паинек и тварей...»

тоже стали его бояться. Постепенно страх притаившегося на острове зверя или духа стал добираться и до старших. Они оказались перед дикой, непонятной, иррациональной угрозой. И этот страх расколол мальчиков. Все стали с надеждой ждать, что в этой ситуации скажет главный, Ральф. Но никакой коллективной защиты он предложить не смог, зверь ведь большой и сильный, с ним ничего нельзя поделать. Всё по-прежнему: поддерживать сигнальный костёр, проводить собрания, принимать решения... Короче, по сути, сидеть и ждать пока зверь не нападёт. Цивилизация оказалась слаба и не способна себя защитить. Властолюбивый любитель охоты на свиней Джек Меридью предложил всем объединиться в племя, которое должно ему подчиняться, охотиться на свиней, есть вкусное мясо, самим стать сильными, страшными, опасными. И если не удастся задобрить зверя подношениями, убить его. «Я накормил вас, — сказал Джек. — А мои охотники вас защитят от зверя. Кто желает вступить в моё племя?» Стоит ли удивляться, что демократия осталась в меньшинстве. Ведь мальчикам предложили главное — вкусную еду и коллективную защиту. Но в племени законы — это прихоти вождя. Вот тут-то и начинается безумие.

О том, что произошло дальше, вы узнаете из книги. Это будет непростое чтение. В этой истории нет ничего такого, чего не было бы в нашей повседневности, чего мы не видели бы своими глазами на улицах. То, что произошло на острове, жестоко, но закономерно. Дети вообще могут быть очень жестокими, их нужно направлять, их нужно обучать, их нужно воспитывать.

Толпа, этот коллективный разум, несёт в себе разрушение, деградацию. Сводит с ума. Завлекает. Принуждает плясать всех под одну дудку. Ситуации, когда весь класс гнобит одного, а если кто пытается заступиться, начинают гнобить и его, — сплошь и рядом. Фанаты, болельщики, которые громят всё и вся, когда любимая команда проиграла. Вы удивлены этому? Думаю, нет.

Толпа — это реально страшно. Будь ты кем угодно — хоть учителем, переводящим через дорогу старушек, в толпе ты заразишься общим сумасшествием и превратишься в зверя. Пусть не сразу, но когда ослабевают защитные механизмы. А если не превратишься, тебя поработят, заставят или просто уничтожат. Нас, живущих в XXI веке, уже не пугает этой книгой. Это всего лишь напоминание о том, кто мы и кем можем стать в одну секунду. Это напоминание о том, что в каждом из нас



дремлет. В каждом. По сути, человек — это животное, наделённое разумом. И этот самый разум может быть как другом, так и врагом.

Внешне небольшое по объёму произведение поднимает огромное количество непростых вопросов. Что произойдёт, когда все институты порядка и морали рухнут? Когда человек перейдёт грани дозволенного, и над человеческим разумом возобладает животный инстинкт? Насколько может опьянять желание власти и зависть? Насколько может морально разложиться человек под гнётом страха? Вопросы, вопросы...

С горечью приходится признать, что книга эта не потеряет своей актуальности никогда...

Подготовила О. ПАВЛОВА
Фото из сети Интернет

Золотая молодёжь

ИВАН ЗИНЧЕНКО, УЧАЩИЙСЯ МАОУ «ЛИЦЕЙ» Г. ЛЕСНОГО, ОБЪЕДИНЕНИЯ «КОМПЬЮТЕР» ЦЕНТРА ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА ЗА ЧЕТЫРЕ ГОДА СТАЛ АВТОРОМ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИХ ТВОРЧЕСКИХ РАБОТ И ПРОЕКТОВ, КОТОРЫЕ ДОСТОЙНО ПРЕДСТАВИЛ НА КОНКУРСАХ ОТ ГОРОДСКОГО ДО МЕЖДУНАРОДНОГО УРОВНЕЙ.

В 2019 году с одной из последних работ «Создание web-ресурса «Прогулка по городу» Иван стал призёром XX инженерной выставки молодых исследователей ЗАТО в г. Снежинске и Всероссийской научной конференции учащихся им. Н.И. Лобачевского в г. Казани. Предшествовало такому успеху ежегодное участие в городском конкурсе мультимедийных проектов и городской научно-практической конференции, секция «Информационные технологии». Полученный опыт презентации творческих работ и проектов побудил юного лесничанина попробовать свои силы на областном, а затем и на международном конкурсе компьютерной графики, где в 2018-2019 г. он одержал победу в номинации «Графический интерфейс». В рамках X Евразийского экономического форума молодёжи 2019 года, юный программист стал призёром Международ-

Молодой Лесной: Иван Зинченко — «наш компьютерный гений»

ного конкурса исследовательских работ и проектов школьников «Дебют в науке», номинация созвучна тому, кем считает его педагог Центра детского творчества Ольга Валерьевна Васькова, — «Компьютерный гений».

Иван имеет большую тягу к самообразованию, развивает способности в области программирования, мотивирован на совершенствование полученных навыков, эрудирован, является активным участником внутренних мероприятий объединения «Компьютер» и ЦДТ в целом.

По итогам 2018-2019 учебного года стал номинантом 22-й городской церемонии награждения победителей и призёров олимпиад, конференций, конкурсов и соревнований «Высший класс!».

Инф. и фото
с сайта лицея г. Лесного



Учащийся лицея г. Лесного Иван Зинченко (слева на снимке), автор исследовательских творческих работ и проектов, достойно представленных им на конкурсах городского и международного уровней