

Enter-новости

Термопаста
Thermal
Grizzly

НА РОССИЙСКОМ рынке теперь доступны теплопроводящие решения молодой немецкой компании Thermal Grizzly, нацеленные на весь спектр задач охлаждения, в том числе и на экстремальный разгон. Жидкометаллическая термосмесь Conductionaut отличается повышенным содержанием индия, заполняет самые мелкие неровности и обладает сверхвысокой теплопроводностью в 73 Вт/мК. В комплекте поставляются особые чистящие салфетки. Термопаста Kryonaut, благодаря составу из оксида цинка и частиц нано-алюминия, сглаживает и обеспечивает максимальное соприкосновение поверхности чипа и основания кулера, не высыхает при температурах до 80°C (рабочий диапазон от -200 до +350°C). Показатель эффективности — 12,5 Вт/мК. Hydronaut хорошо подходит для рабочей поверхности большой площади и может с успехом применяться при разгоне. В структуре Hydronaut отсутствует силикон, что обеспечивает хорошую теплопроводность в 11 Вт/мК и препятствует последующему высыханию. Также в ассортименте Thermal Grizzly — термопаста Aeronaut, подходящая для оптимизации работы системы охлаждения, и эластичные термопрокладки Minus Pad 8 разного размера и толщины с теплопроводностью 8 Вт/мК. Смеси объемом более 1,5 мл комплектуются аппликатором для удобства нанесения.

Американские
школьники
будут изучать
историю при
помощи
Civilization V

ИЗДАТЕЛЬСТВО 2K Games и студия GlassLab Games решили объединиться ради создания CivilizationEdu — образовательной версии глобальной пошаговой стратегии Sid Meier's Civilization V, которая предназначена для учащихся старших классов США. Об этом рассказал сам создатель серии Сид Мейер (Sid Meier) на прошедшем фестивале Games for Change. Ранее GlassLab предоставила американским школам специальную версию Minecraft с подзаголовком Education Edition. CivilizationEDU появится в американских учебных заведениях осенью 2017 года. Образовательная «Цивилизация», по словам ее разработчиков, позволит старшеклассникам развивать критическое мышление, создавать исторические события, рассматривать и оценивать географические последствия экономических и технологических решений, изучать связи между военным, технологическим, политическим и социальным развитием. Также данная версия игры поможет учащимся ближе познакомиться с историческими личностями, эпохами и событиями.

ПОДГОТОВИЛ
И. МЫШКИН

Время — читать

Плутувской роман
от Ласарильо
до Акунина

ОКОНЧАНИЕ. НАЧАЛО В № 25

НА РУССКОМ языке к жанру плутовского романа могут быть отнесены «Пригожая повариха, или Похождения развратной женщины» М. Чулкова, «Российский Жилбаз» В. Нарезного, оба этих произведения относятся уже к XVIII веку, когда русские писатели познакомились с европейской литературной традицией. В русской литературе существует и пример плутовского романа XIX века —

диции плутовского романа прослеживаются также в «московских главах» романа М. Булгакова «Мастер и Маргарита».

Яркими примерами плутовских романов являются романы современных авторов — «Козленок в молоке» Юрия Полякова и сборник «Бох и шельма» Б. Акунина, о котором хочется сказать подробнее.

Действие первой повести «Звездуха» относится ко времени монгольского завоевания. Звездухой зовут кобылку, и она —



«Иван Выжигин» Ф. Булгарина, «Мертвые души» Н. Гоголя.

В 20-е годы XX века произошла активизация плутовской темы в сатирической прозе. Это связано с последствиями революций и гражданской войны.

Именно в это время выходит дилогия И. Ильфа и Е. Петрова «Двенадцать стульев» и «Золотой теленок», повести М. Булгакова «Похождения Чичикова», В. Иванова «Чудесные похождения портного Фокина» (1923), А. Толстого «Похождения Невзорова, или Ибикус»; романов И. Эренбурга «Рвач», Ю. Берзина «Форд», М. Ройзмана «Минус шесть», А. Бухова «История трех святых и некоторых посторонних». Тра-

единственное близкое существо ее хозяину Манулу. Кроме них двоих повесть насе-



лена князьями, царевичами, шаманами, ханами погаными да русскими молодухами. Кстати, русская девушка, выходя замуж за монгола, становилась по закону монголкой и вела себя как монголка.

Русский шельма Яшка влюблен лишь в «чистое искусство» плутовства. В нем то Ходжа Насреддин проглянет, то бравый солдат Швейк промелькнет. Только в настоящем плуте может быть столько всего понамешиано: и таланта, и сметливости, и хитрости, отваги и глупости, удачливости и беспечности. В какие только истории не попадает Яшка! Но отовсюду он выберется, выкрутится, перевернется и опять на ногах! Против такого ни татарской орде не устоять, ни чинным практичным немцам.

Немецкий купец Бох знает, что русский парень Яшка — шельма и вор, но все равно нанимает его на работу. Когда Яшка спрашивает немца — зачем, Бох говорит: «На свете знаешь чего меньше всего? Нескучного. От людей мне давно скучно, а ты занятный. Дорога-то длинная».

Возрождение авантюрного романа сегодня связано с социальными обстоятельствами, диктующими предприимчивость, плутовство, снижение моральной планки как необходимые для достижения успеха черты героя нашего времени. Довольно крупное издательство АСТ даже выпускает целую серию «Русский плутовской роман».

А. ЭЗУБГАЯ
главный библиотекарь
ЦГБ им. П.П. Бажова

Клик за кликом

Шоу — как
всегда

АНОНС новой Call of Duty: Infinite Warfare был скорее ожидаемым событием, нежели наоборот. Серию Call of Duty можно не любить, ругать, можно даже ненавидеть, но игры Бобби Котика собирают каждый раз баснословные гонорары.

Новая часть перенесет нас еще дальше в будущее. В трейлере нам показывают солдата, браво шагающего по какому-то полутемному помещению, наполненному военными и техникой. Вот мы садимся в истребитель и вылетаем... прямо в открытый космос. Начинается настоящий космический бой — шесть степеней свободы. После боя пришиваемываемся к вражескому космическому кораблю и берем его на бордаж. Примагничиваемся специальными ботинками к обшивке и начинаем лихо отстреливать неуклюжих вражин. Взлетаем над кораблем, парим в невесомости, хватаем крюком неприятеля, в ближнем бою срывая шлемы. Далее захватываем мостик. После восстановления притяжения начинается обычный Call of Duty. Куча врагов, бесконечная смена обойм и скриптованных сцен. Великолепное шоу как всегда.

Разработкой занимается компания Infinity Ward — создатели первой и второй Call of Duty, а также всех частей Modern Warfare. К сожалению, игрокам компания, после выхода Modern Warfare 2, так и не смогла предложить что-то интересное и новое. Связано это с уходом из компании большей части толковых программистов и гейм-дизайнеров в 2010 году. Скорее всего, ничего нового не ждет нас и в этой части серии. Показанный на «Е3» трейлер ремастер-версии первой части Modern Warfare, на мой взгляд, лишь доказывает кризис жанра Infinity Ward.

Гвинт в массы

А ВОТ что было неожиданностью на «Е3» — это анонс отдельной карточной игры «Гвинт», всеми нами полюбившейся в последнем Ведьмаке, который про Дикую Охоту.



Будем откровенны, старый Гвинт страдал дисбалансом. Ведь стоило нам собрать худо-бедно неплохую колоду, и мы разносили в пух и прах любого оппонента. Внешний вид также оставлял желать лучшего. Был он, мягко сказать, простоват и неказист. Разработчики исправили все это и сделали совершенно новую игру. Пообещали сюжетный режим, в котором будет несколько историй. Каждая история займет примерно по десять часов. Будет глобальная карта, по которой станет путешествовать Геральт. Придется принимать решения, причем за некоторые будут давать бонусные карты. Ну что ж, весьма интересно, что получится в итоге.

С. МЕЙЕР

СТРОЙМАШСЕРВИС

- БЕТОН • АСФАЛТ
- ЖБИ • РВД
- Грузовой шиномонтаж

Площади в аренду:

- торговля • склад • офис

Техника в аренду:

- манипулятор-люлька
- экскаваторы
- ямобуры

г. Нижняя Тура | т.: 8-912-206-01-99
ул. Строителей, 10 | www.st66.su